

Lustrumsporttoernooi A-Eskwadraat

18 februari 2011

TALENT&PRO



Programmaboekje

Inclusief wedstrijdschema's en spelregels

Utrechts Universiteitsfonds
Alumnibureau





Welkom bij het A-Eskwadraat Lustrumsporttoernooi!

Vandaag zullen 7 studieverenigingen in 5 verschillende sporten strijden om de eeuwige roem en de felbegeerde trofeeën.

In dit boekje vind je alle wedstrijdschema's en spelregels.

Bij elke sport zal iemand van de organisatie aanwezig zijn. Wij zijn herkenbaar aan de gele shirts met groene opdruk.

Mocht er iets zijn, kan je altijd contact opnemen met de wedstrijdleiding (Annemiek 06-44081431 of Irene 06-40224534). Zij zijn de hele dag in de buurt van de wedstrijdtafel in de hal van sportcentrum Olympos.

Wij wensen iedereen heel veel sportplezier!

SportCie



Algemeen programma

09:00-09:45	Aanmelden op sportcentrum Olympos
09:00-09:45	Omkleden
10:00-13:00	Voetbal en Volleybal
11:00-13:00	Tchoukbal
13:00-14:00	Pauze
14:00-17:00	Unihockey en Trefbal
16:00-18:00	Kroegsporten
18:30	Diner
20:00	Prijsuitreiking
21:00	Einde

Spelregels Voetbal

- Er wordt gespeeld in teams van 6 veldspelers en één keeper.
- Er mag ongelimiteerd gewisseld worden.
- De wedstrijden duren 25 minuten.
- De scheidsrechter heeft altijd gelijk, ook al heeft hij dat niet.
- Het team wat niet speelt, is verplicht voor beide velden een scheidsrechter te leveren.
- Er wordt niet met buitenspel gespeeld.

- Verder gelden de 'normale' spelregels, waaronder:
 - We spelen met hoekschoppen en doeltrappen. I.p.v. ingooien werken we met inschieten vanaf de zijlijn.
 - NB Bij een doeltrap mag de keeper de bal ook met de handen inbrengen, om de vaart in het spel te houden.
 - De keeper mag de bal met de handen spelen.
 - En verder alle niet genoemde KNVB spelregels

- Bij winst in de poulewedstrijden krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijkspel 1, bij verlies 0.
- De winnaar en nummer 2 van de poule zal doorgaan naar de finale.
- Bij een gelijke stand in de poule na alle wedstrijden, wordt eerst gekeken naar onderling resultaat en daarna naar doelsaldo.
- Om te winnen moet je er altijd één meer scoren dan de tegenstander.
- Na de wedstrijd dient de uitslag doorgegeven te worden aan de organisatie.

Wedstrijdschema Voetbal

	Veld 1		Veld 2		Scheidsrechter op beide velden		
10:00 - 10:25	Atlas	-	Leidsche Flesch	DESDA	-	A-Eskwadraat	Van der Waals
10:30 - 10:55	Atlas	-	Van der Waals	A-Eskwadraat	-	Leidsche Flesch	DESDA
11:00 - 11:25	Atlas	-	DESDA	Leidsche Flesch	-	Van der Waals	A-Eskwadraat
11:30 - 11:55	A-Eskwadraat	-	Van der Waals	DESDA	-	Leidsche Flesch	Atlas
12:00 - 12:25	A-Eskwadraat	-	Atlas	DESDA	-	Van der Waals	Leidsche Flesch
12:35 - 13:00	#1	-	#2				Hoofdscheidsrechter

Spelregels Volleybal

- Er wordt gespeeld in teams van 6 veldspelers.
- Er mag ingewisseld worden als je de service krijgt.
- De wedstrijden duren 25 minuten.
- De scheidsrechter heeft altijd gelijk, ook al heeft hij dat niet.
- Elke service is een punt.

- Verder gelden de 'normale' spelregels, waaronder:
 - Spelers mogen het net niet aanraken
 - De bal mag 3 keer gespeeld worden.
 - En verder alle niet genoemde Nevobo spelregels

- Bij winst in de poulewedstrijden krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijkspel 1, bij verlies 0.
- Het team met de meeste punten na een hele competitie wint.
- Bij een gelijke stand in de poule na alle wedstrijden, wordt eerst gekeken naar onderling resultaat en daarna naar doelsaldo.
- Om te winnen moet je er altijd één meer scoren dan de tegenstander.
- Na de wedstrijd dient de uitslag doorgegeven te worden aan de organisatie.

Wedstrijdschema Volleybal

	Veld 1			Veld 2		
10:00 - 10:25	Prof. Francken	-	A-Eskwadraat	Sticky	-	DESDA
10:30 - 10:55	Prof. Francken	-	DESDA	A-Eskwadraat	-	Sticky
11:00 - 11:25	A-Eskwadraat	-	DESDA	Sticky	-	Prof. Francken
11:30 - 11:55	A-Eskwadraat	-	Prof. Francken	DESDA	-	Sticky
12:00 - 12:25	DESDA	-	Prof. Francken	Sticky	-	A-Eskwadraat
12:30 - 12:55	DESDA	-	A-Eskwadraat	Prof. Francken	-	Sticky

Spelregels Tchoukbal

- Er wordt gespeeld in teams van 5 veldspelers.
- Er mag ongelimiteerd gewisseld worden.
- De wedstrijden duren 15 minuten.
- De scheidsrechter heeft altijd gelijk, ook al heeft hij dat niet.
- Het team wat niet speelt, is verplicht een scheidsrechter te leveren.
- Om een punt te scoren moet een speler de bal in de trampoline gooien en deze moet gevangen worden door een andere speler van hetzelfde team.
- Er mag niet gelopen worden met de bal.
- Zodra er een punt gescoord is, mag het team dat gescoord heeft doorgaan met aanvallen, maar er moet dan gescoord worden in de andere trampoline.
- Bij winst in de poulewedstrijden krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijkspel 1, bij verlies 0.
- Het team met de meeste punten na een hele competitie wint.
- Bij een gelijke stand in de poule na alle wedstrijden, wordt eerst gekeken naar onderling resultaat en daarna naar doelsaldo.
- Om te winnen moet je er altijd één meer scoren dan de tegenstander.
- Na de wedstrijd dient de uitslag doorgegeven te worden aan de organisatie.

Wedstrijdschema Tchoukbal

	Veld 1		Scheidsrechter	
11:00 - 11:15	A-Eskwadraat1	-	Atlas	A-Eskwadraat2
11:20 - 11:35	A-Eskwadraat1	-	A-Eskwadraat2	Atlas
11:40 - 11:55	Atlas	-	A-Eskwadraat2	A-Eskwadraat1
12:00 - 12:15	Atlas	-	A-Eskwadraat1	A-Eskwadraat2
12:20 - 12:35	A-Eskwadraat2	-	A-Eskwadraat1	Atlas
12:40 - 12:55	A-Eskwadraat2	-	Atlas	A-Eskwadraat1

Spelregels Unihockey

- Er wordt gespeeld in teams van 4 veldspelers.
- Er wordt zonder keeper gespeeld.
- Er mag ongelimiteerd gewisseld worden.
- De wedstrijden duren 25 minuten.
- De scheidsrechter heeft altijd gelijk, ook al heeft hij dat niet.
- Het team wat niet speelt, is verplicht voor beide velden een scheidsrechter te leveren.
- De bal mag met het hele lichaam worden tegengehouden, maar niet worden gespeeld.
- Rond de doeltjes is een gebied waar niemand in mag komen.
- Er is geen uit (tenzij de bal weg is bijv. in een ander veld)
- Bij winst in de poulewedstrijden krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijkspel 1, bij verlies 0.
- De winnaar en nummer 2 van de poule zal doorgaan naar de finale.
- Bij een gelijke stand in de poule na alle wedstrijden, wordt eerst gekeken naar onderling resultaat en daarna naar doelsaldo.
- Om te winnen moet je er altijd één meer scoren dan de tegenstander.
- Na de wedstrijd dient de uitslag doorgegeven te worden aan de organisatie.

Wedstrijdschema Unihockey

Veld 1		Veld 2		Scheidsrechter op beide velden	
14:00 - 14:25	Atlas	- Prof. Francken	DESDA	- A-Eskwadraat	Van der Waals
14:30 - 14:55	Atlas	- Van der Waals	A-Eskwadraat	- Prof. Francken	DESDA
15:00 - 15:25	Atlas	- DESDA	Prof. Francken	- Van der Waals	A-Eskwadraat
15:30 - 15:55	A-Eskwadraat	- Van der Waals	DESDA	- Prof. Francken	Atlas
16:00 - 16:25	A-Eskwadraat	- Atlas	DESDA	- Van der Waals	Prof. Francken
16:35 - 17:00	#1	- #2			Hoofdscheidsrechter

Spelregels Trefbal

- Er wordt gespeeld in teams van 10 veldspelers.
- Er mag niet gewisseld worden.
- De wedstrijden duren maximaal 15 minuten.
- Indien een team volledig weggespeeld is, is de wedstrijd voortijdig afgelopen.
- Indien na 15 minuten geen team is weggespeeld, wint het team met de meeste spelers in het veld.
- De scheidsrechter heeft altijd gelijk, ook al heeft hij dat niet.
- Er mag niet worden afgeweerd
- Als je de bal vangt is degene die gegooid heeft af
- Als je af bent, moet je naar het achtervak.
- Het is niet toegestaan in het achtervak van het andere team te komen.
- Bij winst in de poulewedstrijden krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijkspel 1, bij verlies 0.
- De winnaar en nummer 2 van de poule zal doorgaan naar de finale.
- Bij een gelijke stand in de poule na alle wedstrijden, wordt eerst gekeken naar onderling resultaat en daarna naar doelsaldo.
- Na de wedstrijd dient de uitslag doorgegeven te worden aan de organisatie.

Wedstrijdschema Trefbal

Veld 1

14:00 - 14:15	DESDA	-	A-Eskwadraat
14:15 - 14:30	Atlas	-	Leidsche Flesch
14:30 - 14:45	A-Eskwadraat	-	Van der Waals
14:45 - 15:00	DESDA	-	Leidsche Flesch
15:00 - 15:15	DESDA	-	Van der Waals
15:15 - 15:30	A-Eskwadraat	-	Leidsche Flesch
15:30 - 15:45	Atlas	-	Van der Waals
15:45 - 16:00	Atlas	-	DESDA
16:00 - 16:15	Leidsche Flesch	-	Van der Waals
16:15 - 16:30	A-Eskwadraat	-	Atlas
16:35 - 16:50	#1	-	#2



